

ООО «АЙСИБИКОМ»



Интегрированный RFID-считыватель

Инструкция по работе с программным обеспечением

---

## Содержание:

Введение.....	3
<b>1 Работа с программным обеспечением .....</b>	<b>4</b>
1.1 СХЕМА ПОДКЛЮЧЕНИЯ .....	4
1.2 ЗАПУСК ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ .....	4
1.3 НАСТРОЙКА ИНТЕРФЕЙСА RS232.....	5
1.4 НАСТРОЙКА ИНТЕРФЕЙСА RS485.....	6
1.5 ПОДКЛЮЧЕНИЕ К СЕТИ .....	7
1.6 УСТАНОВКА ПАРАМЕТРОВ СЧИТЫВАТЕЛЯ .....	9
<b>2 Тестирование чтения и записи метки .....</b>	<b>22</b>
2.1 ПРОГРАММА ЧТЕНИЯ И ЗАПИСИ.....	22
2.2 ЧТЕНИЕ ПРОЗРАЧНЫХ МЕТОК EPC No. ....	23
2.3 ПОЛУЧЕНИЕ EPC No. в соответствии с данными EPC.....	24
2.4 ПОЛУЧЕНИЕ EPC No. в соответствии с данными TID.....	25
2.5 ПОЛУЧЕНИЕ ДАННЫХ БЛОКА EPC ИЗ СПЕЦИАЛЬНОЙ МЕТКИ.....	27
2.6 ПОЛУЧЕНИЕ ДАННЫХ БЛОКА TID ИЗ СПЕЦИАЛЬНОЙ МЕТКИ.....	28
2.7 ЧТЕНИЕ СПЕЦИАЛЬНОЙ МЕТКИ ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКОГО БЛОКА.....	29
2.8 УСТАНОВКА ПАРОЛЯ НА МЕТКИ .....	29
2.9 ЗАПИСЬ В БАНК ПАМЯТИ.....	30
2.10 ЗАПИСЬ НА ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКИЙ БЛОК .....	31
2.11 ИЗМЕНЕНИЕ ПАРОЛЯ МЕТКИ .....	32
2.12 ЗАЩИТА ЗАПИСИ ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКОГО БЛОКА EPC-TID.....	33
2.14 ЗАЩИТА ЗАПИСИ В БАНК ПАМЯТИ EPC .....	34
2.15 ЗАЩИТА ЗАПИСИ ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКОГО БЛОКА.....	35
2.16 БЛОКИРОВКА ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКОГО БЛОКА .....	37
2.17 ЗАЩИТА БЛОКА ЧТЕНИЯ-ЗАПИСИ ПАРОЛЕМ .....	38
2.18 УДАЛЕНИЕ МЕТКИ .....	40
2.19 СИГНАЛИЗАЦИЯ.....	41
2.20 УСТАНОВКА ЗАЩИТЫ ЧТЕНИЯ .....	43
2.21 СНЯТИЕ ЗАЩИТЫ ЧТЕНИЯ .....	44
<b>3 Чтение и запись метки ISO18000-6B .....</b>	<b>46</b>
3.1 ПРОГРАММА ЧТЕНИЯ И ЗАПИСИ.....	46
3.2 ОПРЕДЕЛЕНИЕ ID ВСЕХ МЕТОК .....	46
3.3 ДАННЫЕ ЧТЕНИЯ .....	47
3.4 ЗАПИСЬ HEX.....	48
3.5 ЗАЩИТА ЗАПИСИ.....	50
<b>4 Настройки автоматического тестирования.....</b>	<b>51</b>

## **Введение**

Настоящее руководство по эксплуатации (далее – РЭ) содержит сведения о работе с программным обеспечением, которое поставляется с Интегрированным RFID-считывателем (далее - считыватель).

# 1 Работа с программным обеспечением

## 1.1 Схема подключения

Для работы с программным обеспечением следует собрать схему, представленную на рисунке 1:

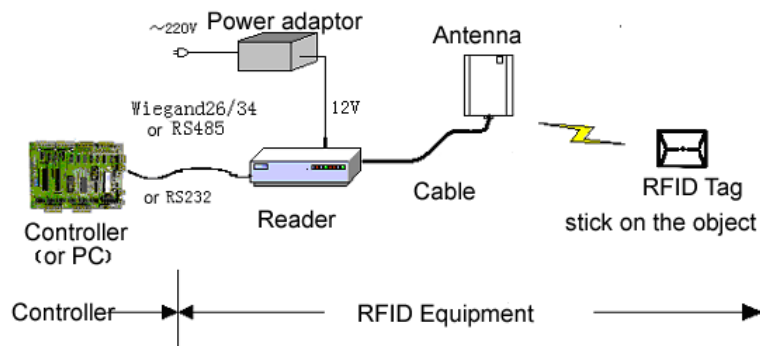


Рисунок 1 – схема подключения RFID-считывателя

- (1) Подсоедините считыватель к компьютеру при помощи интерфейсов RS232/RS485.
- (2) Запустите демонстрационную версию программного обеспечения считывателя (Demo software) на компьютере, установите параметры считывателя и протестируйте функции чтение, записи, следуя инструкциям, представленным ниже.

## 1.2 Запуск программного обеспечения

В комплекте с Интегрированным RFID-считывателем поставляется программа - Demo.exe, совместимая с ОС Microsoft Windows XP и выше. Запустите файл Demo.exe, чтобы начать работу с программой. После запуска появится экранная форма, представленная на рисунке 2.

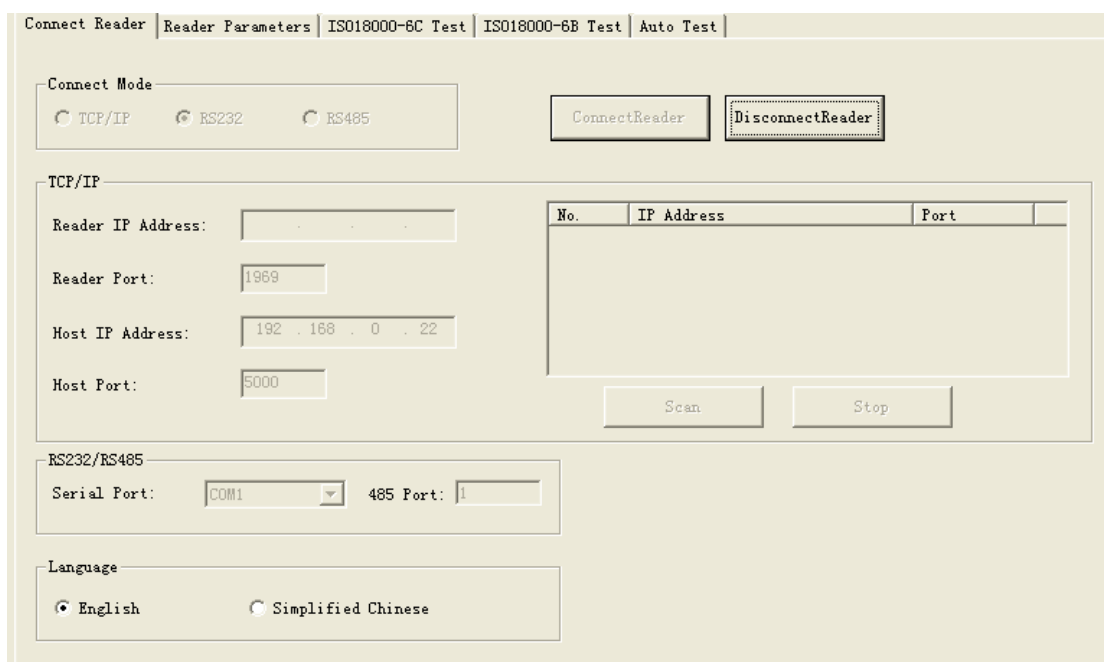


Рисунок 2 – главная форма программы для настройки считывателя

### 1.3 Настройка интерфейса RS232

Обмен данными между компьютером и считывателем может осуществляться через интерфейс RS232. После подключения считывателя пользователю необходимо установить исходные настройки с помощью порта последовательного ввода-вывода данных (установить IP адрес для подключения к сети).

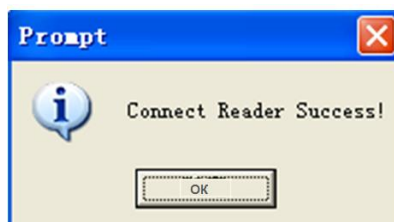
1. Выберите наименование интерфейса RS232 (показано на рисунке ниже).



2. Выберите COM-порт для связи по интерфейсу считывателя и компьютера:



3. Нажмите кнопку «Connect Reader», если подключение произошло, появится следующее сообщение:



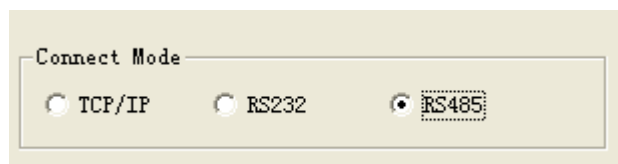
4. Если считыватель не подсоединен к компьютеру с помощью данного порта или выбран неправильный порт, подключение не произойдет и всплывет следующее окно:



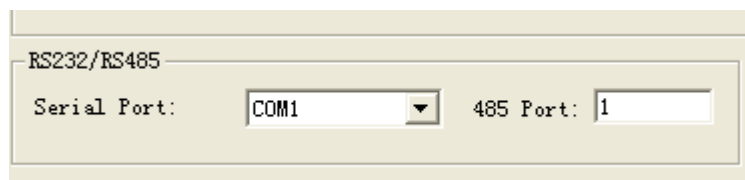
#### 1.4 Настройка интерфейса RS485

Обмен данными между компьютером и считывателем может осуществляться через интерфейс RS485. Для настройки связи следует:

1. Выберите наименование интерфейса RS485 (показано на рисунке ниже).



2. Выберите порт последовательного ввода-вывода данных считывателя и компьютера.



3. Нажмите кнопку «ConnectReader», если подключение произошло, всплывет следующее окно:



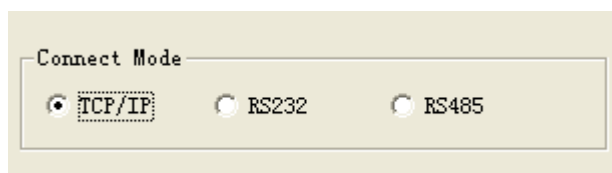
4. Если считыватель не подсоединен к компьютеру с помощью данного порта или выбран неправильный порт, подключение не произойдет и всплывет следующее окно:



### 1.5 Подключение к сети

Обмен данными между компьютером и считывателем может осуществляться посредством протокола связи - TCP/IP.

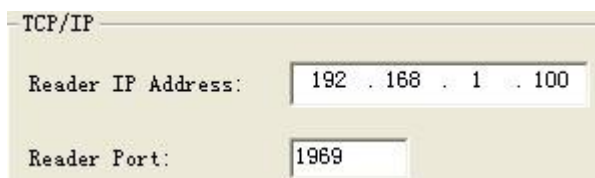
1. Выберите режим подключения к сети, как показано на рисунке:



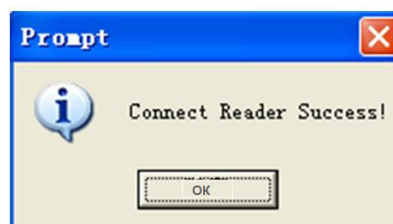
2. Выберите IP адрес считывателя, представленный на рисунке:

No.	IP Address	port	
1	192.168.7.62	1969	
2	192.168.7.63	1969	
3	192.168.7.66	1969	
4	192.168.7.64	1969	
5	192.168.7.65	1969	
6	192.168.7.68	1969	
7	192.168.7.69	1969	
8	192.168.7.100	1969	

3. Или введите IP адрес считывателя и номер порта считывателя, как показано ниже:



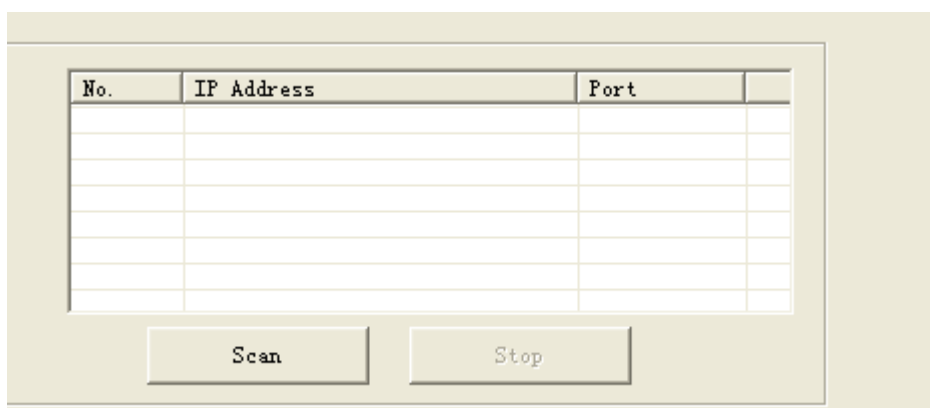
5. Нажмите кнопку «ConnectReader», если подключение произошло, всплывет следующее окно:



6. Если считыватель не подсоединен к компьютеру с помощью порта RJ45 или введен неверный IP, то подключение не произойдет и всплывет следующее окно:



7. Если пользователь не знает точного IP адреса, необходимо нажать кнопку “Scan” (сканировать), и IP адрес появится в списке:





## 1.6 Установка параметров считывателя

Ниже представлена страница настройки параметров считывателя – «Reader Parameters»:

(1) Выберите режим работы в реальном масштабе времени.

Существует 2 режима работы считывателя, как показано на рисунке:

- ◆ Командный режим: считыватели начинают работу после получения команды управления через порт RS232 или RS485, и отправляют полученные данные через тот же порт.
- ◆ Автоматический режим: считыватель читает метки автоматически и выводит полученные данные через порт (Wiegand и RS485 или RS232). Если чтение не осуществилось или метка не разрешена (необходимо подтверждение метки), то

считыватель не выводит данные.

**Примечание:**

❖ **Командный режим – это стандартная настройка, в которой можно выбрать расписание работы считывателя.**

❖ **Считыватель выполняет лишь следующие команды:**

1: Получить номер версии 2: Определить состояние работы (включить или выключить автоматический режим) 3: Очистить память 4: Читать запись 5: Обновить 6: Переустановить.

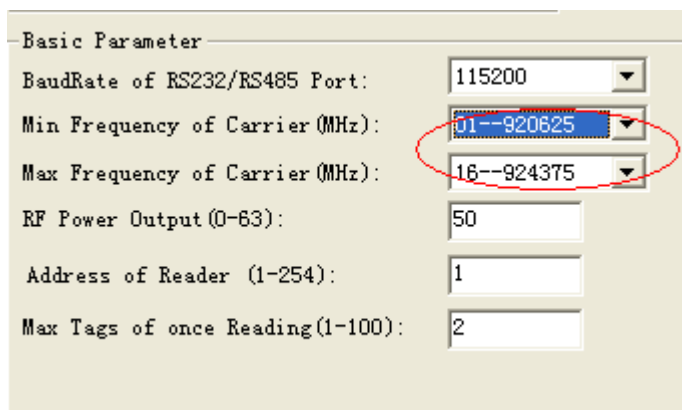
❖ **Необходимо выбрать команду “Stop Auto” (выключить автоматический режим), чтобы можно было перейти в командный режим или использовать другие настройки в автоматическом режиме:**

(2) Основные параметры:

Независимо от режима работы, пользователю необходимо установить 4 параметра, представленные ниже:

- ◆ Скорость передачи информации в бодах через RS232/ RS 485 интерфейсы: 9600, 19200, 38400, 57600, 115200 бит/с.
- ◆ Максимальное количество считываемых меток: Установите МАКСИМАЛЬНОЕ количество одновременно считываемых меток. Максимальное количество одновременно считываемых меток должно соответствовать требованиям. Чем меньше меток, тем больше скорость считывания.
- ◆ Выходная мощность считывателя. Обычно, этот параметр устанавливается на заводе. Если устройство работает хорошо, не меняйте данный параметр.
- ◆ Минимальная несущая частота: установите минимальную частоту операций считывателя.
- ◆ Максимальная несущая частота: установите максимальную частоту операций считывателя.

В разных странах или регионах свой диапазон рабочих частот, основанный на местных требованиях радиочастотности. Пользователи могут выбрать частоты соответствующие местным условиям. При выборе параметра «установленная частота», установится как минимальная, так и максимальная частота; если частота меняется, можно выбрать минимальную несущую частоту для минимальной частоты, максимальную несущую частоту для максимальной частоты, если максимальная частота > минимальной, как показано ниже:



The image shows a configuration window titled "Basic Parameter" with several settings. The "Min Frequency of Carrier (MHz)" dropdown menu is highlighted with a red oval and shows the range "01--920625". The "Max Frequency of Carrier (MHz)" dropdown menu also shows the range "16--924375". Other settings include BaudRate of RS232/RS485 Port (115200), RF Power Output (0-63) (50), Address of Reader (1-254) (1), and Max Tags of once Reading (1-100) (2).

Parameter	Value
BaudRate of RS232/RS485 Port:	115200
Min Frequency of Carrier (MHz):	01--920625
Max Frequency of Carrier (MHz):	16--924375
RF Power Output (0-63):	50
Address of Reader (1-254):	1
Max Tags of once Reading (1-100):	2

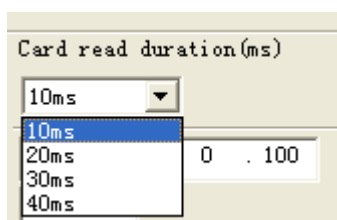
◆ Настройка сигнала:

Enable Buzzer Отключите сигнал, и он не будет звучать при обнаружении метки. Информация о метке будет выведена на экран компьютера.

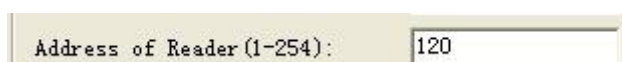
Enable Buzzer Включите сигнал и он будет звучать при обнаружении метки. Информация о метке будет выведена на экран компьютера.

◆ Длительность чтения карты (мсек)

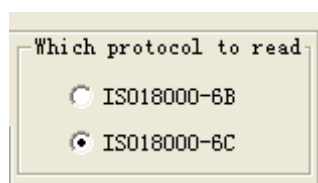
Выберите 10,20,30,40 мсек, чем выше параметр, тем меньше ошибок считывания:



Сеть RS485: можно провести сеть через RS485. Пользователю необходимо установить адрес каждого считывателя перед установкой сети и подключить считыватель к компьютеру через TCP/IP (протокол для связи между компьютерами). Адрес варьируется от 1 до 254.

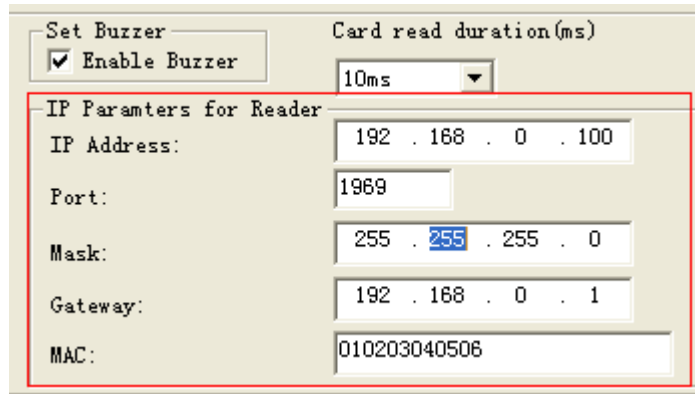


◆ Какой протокол читать (выберите ISO18000-6B,6C):



(3) Установите параметры сети

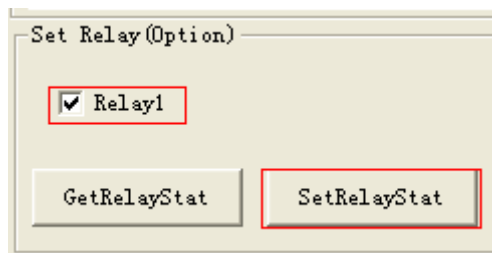
Пользователю необходимо установить параметры сети при подключении к компьютеру через TCP/UDP.



**Примечание:** не разрешается повтор MAC- адреса

(4) Установить реле

◆ Работа реле: отметьте галочкой Relay1 и нажмите SetRelayStat

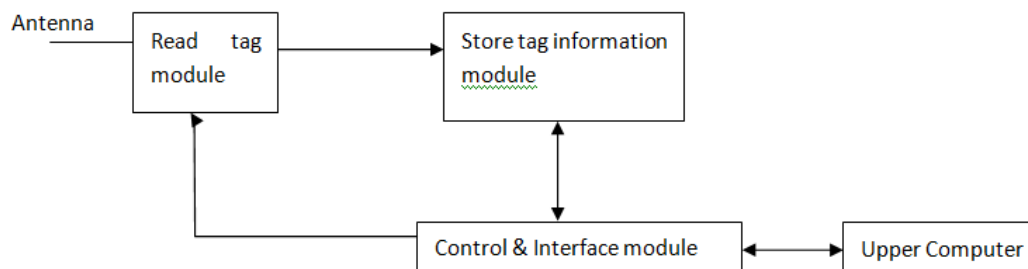


◆ Отключить реле: не отмечайте галочкой Relay1

**Примечание:** реле – это опциональная функция, некоторые считыватели работают без данной функции.

(5) Параметры автоматического режима

◆ Процесс работы



✧ Модуль чтения метки: в режиме «только чтение», расчет времени или запуск

выбора режима работы. Пользователь может установить интервал чтения, чтение с определенной антенны, запуск уровня, выбор метки для чтения.

- ✧ Хранение метки в модуле информации: длительность чтения, объем хранилища.
- ✧ Модуль контроля и интерфейса: управление процессом чтения и обмена данными с главным компьютером.

#### ◆ Режим работы: Продолжительный или пусковой

- ✧ Продолжительный: считыватель читает метки в определенном интервале и выводит результаты через выбранный порт (Wiegand и RS485 или RS232). Если операция не прошла успешно, не произошло чтение или обнаружена неразрешенная метка, то вывод данных не осуществляется (необходимо подтверждение).
- ✧ Пусковой: считыватель автоматически определяет вариации сигнала FB1, при обнаружении низкого напряжения в обычном режиме, считыватель отправляет сигнал и читает номера меток. Когда FB1 достигает высокого уровня, он прекращает считывание. Номер прочтенной карты выводится через порт вывода данных. Если прочтена недействительная карта, выводится 0xffffffff. Существует два режима: низкий и высокий уровень.

- ◆ Чтение с антенны: только ANT1

- ◆ Порт вывода

**Примечание:** если вывод проходит через Wiegand, интервал составляет 1 сек для отображения ID метки.

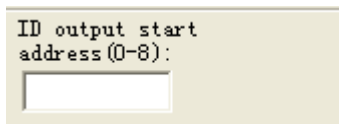
- ◆ Формат вывода Wiegand

3 формы вывода на длительность и интервал импульса. Длительность импульса IS 40 и интервал импульса 200 - базовая настройка.

Длительность импульса	Интервал импульса	Выходной сигнал Длительность импульса	Выходной сигнал Интервал импульса
40	200	400пн	2мсек
10	160	100пн	1.6 мсек
5	100	50пн	1 мсек

- ◆ Исходный ID вывода (0-8)

IDметки (8байт на ID метки, адрес 0-8)



- ✧ Соотношение между исходным ID вывода, протоколом метки , ID вывода (вывод - Wiegand 26)

Исходный ID вывода	ISO18000-6C (112233445566778899001122)	ISO18000-6B (E0044BDF23010000)
0	223344	044BDF
1	334455	4BDF23
2	445566	DF2301
3	556677	230100
4	667788	010000
5	778899	Не используется
6	889900	Не используется
7	990011	Не используется
8	001122	Не используется

- ✧ Соотношение между исходным ID вывода, протоколом метки , ID вывода (вывод - Wiegand 34)

Исходный ID вывода	ISO18000-6C (112233445566778899001122)	ISO18000-6B (E0044BDF23010000)
0	22334455	E0044BDF
1	33445566	044BDF23
2	44556677	4BDF2301
3	55667788	DF230100
4	66778899	23010000
5	77889900	Не используется
6	88990011	Не используется
7	99001122	Не используется
8	00112200	Не используется

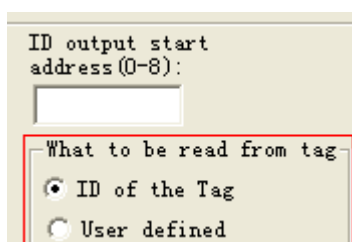
- ✧ Соотношение между исходным ID вывода, протоколом метки , ID вывода (вывод - Wiegand RS232,485)

Исходный ID вывода	ISO18000-6C (112233445566778899001122)	ISO18000-6B (E0044BDF23010000)
0	112233445566778899001122	E0044BDF23010000
1	112233445566778899001122	E0044BDF23010000



Исходный ID вывода	ISO18000-6C (112233445566778899001122)	ISO18000-6B (E0044BDF23010000)
2	112233445566778899001122	E0044BDF23010000
3	112233445566778899001122	E0044BDF23010000
4	112233445566778899001122	E0044BDF23010000
5	112233445566778899001122	E0044BDF23010000
6	112233445566778899001122	E0044BDF23010000
7	112233445566778899001122	E0044BDF23010000
8	112233445566778899001122	E0044BDF23010000

◆ Что считывать с метки:



Пользовательский режим берет ID пользователя в качестве метки. Иногда пользователь определяет ID и использует его в соответствии с требованиями проекта, особенно в случае контроля доступа.

	ISO18000-6C	ISO18000-6B
ID метки	EPC	ID
SN написанный пользователем	TID	Данные пользователя от 220~223

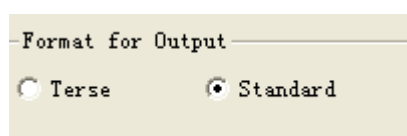
✧ Соотношение между формой вывода, ID вывода метки и протоколом метки.

	ISO-18000-6C	ISO18000-6B
RS232/485/RJ45	Все EPC биты	Все ID биты

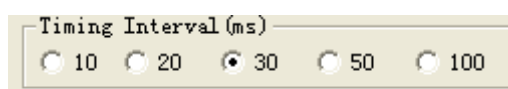
	ISO-18000-6C	ISO18000-6B
wiegand 26	Параметр «initial address of output card»(исходный адрес вывода карты) определяет вывод ID 32бита из 64 битов	Параметр «initial address of output card»(исходный адрес вывода карты) определяет вывод ID 24 бита из 64 битов
wiegand34	Параметр «initial address of output card»(исходный адрес вывода карты) определяет вывод ID 32бита из 64 битов	Параметр «initial address of output card»(исходный адрес вывода карты) определяет вывод ID 32бита из 64 битов

◆ Формат вывода

Два формата вывода: сжатый или стандартный:



- ◆ Временной интервал: 10,20,30,50,100 мсек, в зависимости от скорости объекта. Чем больше скорость, тем короче интервал.

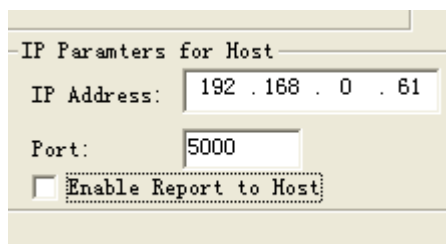


◆ Сигнализация:

Проверьте сигнализацию в режиме автономной работы, считыватель должен проверять статус сигнализации перед чтением метки. Во время тревоги, реле закрывается на 4 мсек.



◆ IP параметры владельца



IP Parameters for Host

IP Address: 192 . 168 . 0 . 61

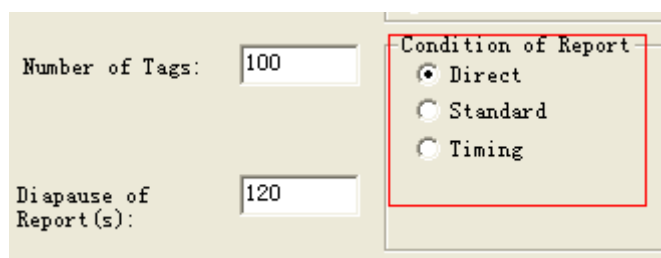
Port: 5000

Enable Report to Host

Считыватель отправляет ID меток главному компьютеру в автоматическом режиме, поэтому нужно установить IP главного компьютера.

**Примечание:** При установке отметки “Enable Report to Host” (включить отчет) - считыватель выведет ID метки 00000000 на главный компьютер, если не удастся прочитать данные в установленное время.

◆ Состояние отчета: вывод ID меток в автоматическом режиме



Number of Tags: 100

Diapause of Report (s): 120

Condition of Report

Direct

Standard

Timing

✧ Прямой: незамедлительный вывод ID.

✧ Стандартный: вывод ID метки в интервале частоты чтения, дифференцирует вывод ID немедленно.

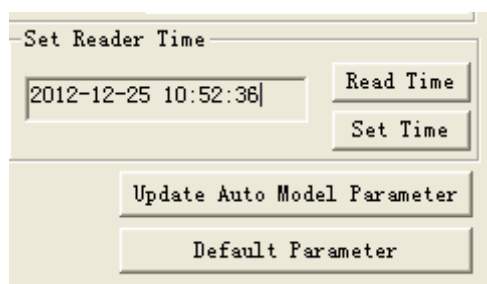
✧ Расчет времени: чтение ID метки, незамедлительный вывод ID вне зависимости от акта записи.

◆ Количество меток: максимальное количество читаемых ID. Если количество больше максимального, то ведется запись последней.

◆ Диапауза отчетов: считыватель отправляет метку главному компьютеру.

**Примечание:** “Diapause of reports” работает в стандартном режиме или в режиме расчета времени.

(6) Установить время считывания



✧ Время чтения: главный компьютер получает информацию о времени чтения.

✧ Время установки: главный компьютер обновляет время чтения.

(7) Установка фильтра: считыватель определяет совпавшую метку по базе фильтра.



1: Исходный адрес метки EPC, бит, 6.

2: Длина метки EPC, бит, 3.

3: Данные метки (шестнадцатеричные): 4.

Настройка бита ID метки, все совпавшие метки будут прочтены.

Если длина совпавшей метки EPC NO. не делится на 4 бита введите 0. EPC 053000000000000000000000 и FD7000000000000000000000 совпавшие метки должны быть прочтены.

**Примечание:** чтобы при обнаружении метки прозвучал сигнал, отметьте галочкой “Relay 1”

(8) Обновить основные параметры: для обновления основных параметров.

- (9) Обновите параметры автоматической модели: для обновления автоматических параметров.

- (10) Параметры по умолчанию: назад к параметрам по умолчанию.

## 2 Тестирование чтения и записи метки

### 2.1 Программа чтения и записи

(1) Хранение метки по протоколу ISO18000-6C возможны в следующих вариантах:

A. EPC: для хранения EPC кода, может хранить максимум 96 битовый EPC код. Чтение и запись.

B. TID: для хранения ID номера, установленного заводом, имеет 2 кб ID номера 32 и 64 бита на сегодня. Только чтение.

C. Пользовательский: у каждой компании свое правило.

D. Пароль: 32бита для установки пароля и 32бита для удаления. Чтение и запись.

4 сегмента имеют функцию записи. Защита записи невозможна, в неудовлетворительной ситуации или при защите от записи. Защита чтения – сегмент нельзя прочесть без пароля.

(2) Чтение и запись метки ISO18000-6C

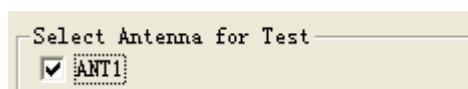
A. Выбор: выберите сегмент, выберите метки в соответствии с данными сегмента. .

- В. Запрашивайте метки одна за одной: определите метки одна за одной.
- С. Доступ: доступ к метке – запись и чтение 4 сегментов, установка защиты чтения и записи, изменение пароля.

(3) подсказки:

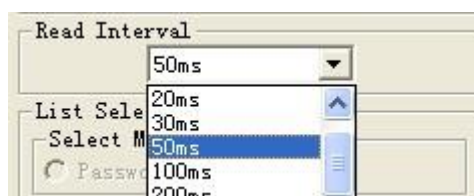
- А. «No Tag !»: нет метки
- В. «The memory isn't exist» нет памяти
- С. «The memory has been protected» память защищена
- Д. «Power is not enough» недостаточно заряда
- Е. «Password is error» неправильный пароль
- Ф. «Write Fail» ошибка записи
- Г. «Write success» записано

(4) Установите антенну.



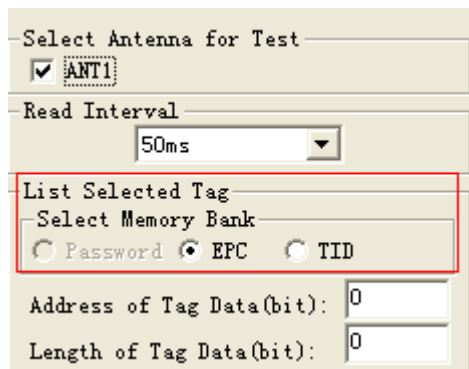
(5) Установить интервал.

Выберите интервал чтения: 10, 20, 30, 50, 100, 200 и 500мсек, стандартные настройки – 50мсек.

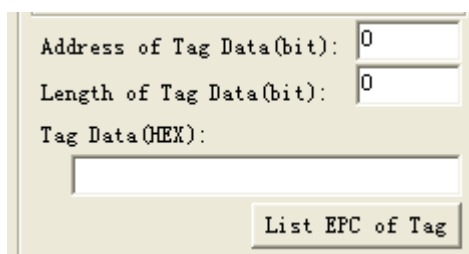


## 2.2 Чтение прозрачных меток EPC No.

Сначала, выберите любой блок, кроме блока пароля, например EPC блок, как показано на рисунке:



Затем, установите исходный адрес блока данных на 0, 0 делает все метки прозрачными, как показано ниже:



Затем, нажмите «identify Tag» (определить метку), считыватель получит номер EPC. Номер EPC показан в правом верхнем углу «show identified Tag ID» (Показать ID метки).

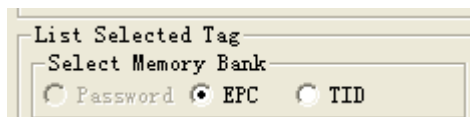
List ID of Tags				
No.	EPC	Success	Times	EPC Length
1	E20090553315018720503D61	86	274	06
2	E200915050140104275004C1	16	274	06

### 2.3 Получение EPC No. в соответствии с данными EPC

В соответствии с данными сегмента EPC, выберите нужную запись, прочтите номер EPC.

Далее выберите любой блок, кроме блока пароля, например EPC блок, как показано на рисунке:

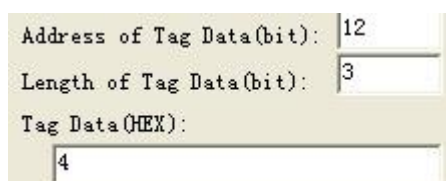




Затем, установите «initial address of data» исходный адрес блока данных на 12 бит.

Затем, установите длину данных «length of the data» (3бита).

Затем, выберите «Tag data (HEX)» данные метки (4), как показано на рисунке. Вот условия локальных данных меток последовательных подключений (бит), которые соответствуют читаемым меткам. Длина метки не делится на 4, введите 0.



Затем, нажмите "определить метку", считыватель начнет читать метки EPC номера в соответствии с первыми 4мя действиями установленных условий.

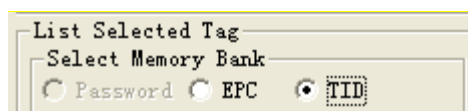
Иллюстрация: см график 5.1, поле излучения имеет восемь меток, если нужно выполнить условия: область данных – исходный адрес 12, длина данных 3 (а именно необходимо сравнить три), выбраны данные C, только одна карта с идентификатором 55555555555555555555555555555555 подходит смотрите рисунок 4.3 (потому что начало ID карты 12бит, нужно сравнить состояние длины - 3, если подходит условным значениям шестнадцатеричного исчисления 4 или 5 (010 - введите 0, конвертируйте в 0100 или 0101). Идентификатор отображается в правом верхнем углу "показать ID определенных меток" как показано ниже:

List EPC of Tags				
№.	ID	Success	Times	EPC Length
1	55555555555555555555555555555555	7	7	06

## 2.4 Получение EPC No. в соответствии с данными TID

Чтение совпадающего EPC номера TID блока:

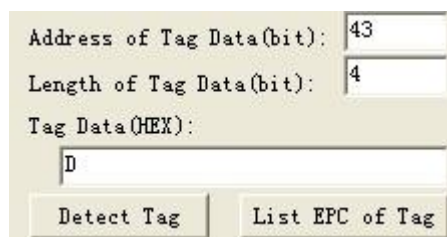
Во-первых, выберите любой блок, кроме блока пароля, например, блок TID, как показано на рисунке:



Далее установите исходный адрес блока данных, например 43 бита (исходный адрес должен быть целым числом).

Затем, установите длину данных «length of the data» (4бита).

Выберите HEX 4, как показано на рисунке. Вот условия локальных данных меток последовательных подключений (бит), которые соответствуют читаемым меткам. Длина метки не делится на 4, введите 0.



Затем, нажмите «List EPC of Tag», считыватель начнет читать метки EPC номера в соответствии с первыми 4мя действиями установленных условий.

Иллюстрация: см график 5.1, поле излучения имеет восемь меток, если нужно выполнить условия: область данных – исходный адрес 43, длина данных 4(а именно необходимо сравнить 4), выбраны данные D, только одна карта с идентификатором 3005FB63AC1F3841EC885555 TID E2006004009AE045 подходит, как указано на рисунке:

List EPC of Tags				
No.	ID	Success	Times	EPC Length
1	3005FB63AC1F3841EC885555	1	185	06

## 2.5 Получение данных блока EPC из специальной метки

EPC блок из ISO18000-6C метки состоит из трех частей, последовательность выглядит следующим образом:

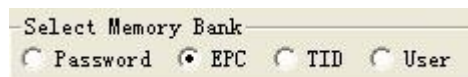
CRC-16 определяет значение ПК и избыточность круговой проверки кода EPC, CRC 16 бит - это BF50H на картинке.

ПК отвечает за длину номера EPC и кода приложения. Значение длины ПК 16 бит - 3000H на картинке.

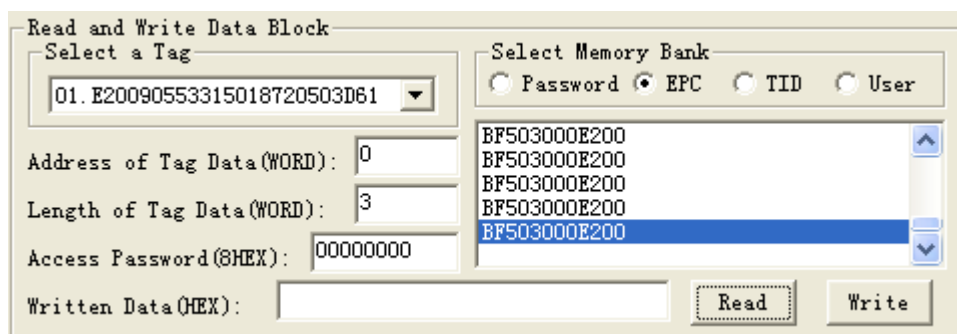
- EPC это номер EPC, как показано ниже: E200H (первый символ номера EPC).

Можно прочесть любые данные блока EPC, для этого:

1. выберите место хранения EPC, как показано ниже:



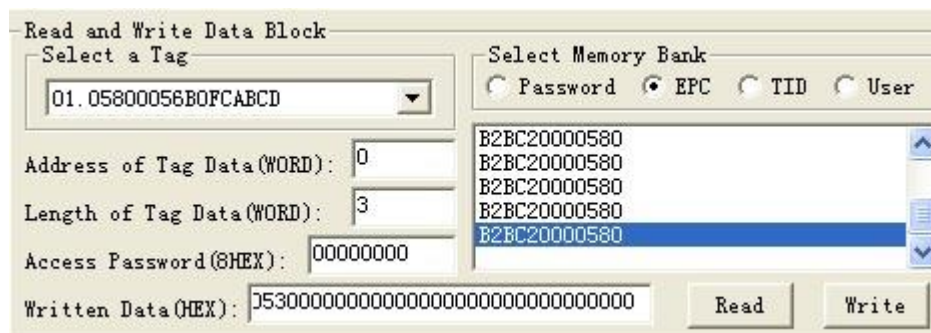
2. выберите метку «E20090553315018720503D61», как показано ниже:



3. выберите исходный адрес метки «address of Tag data» - 0.

4. установите длину метки «length of the Tag» - 3.

5. Нажмите «read», считыватель начнет читать метки EPC номера в соответствии с установленными условиями. Данные считывания показываются в верхнем правом углу.



## 2.6 Получение данных блока TID из специальной метки

Можно прочесть любые данные блока TID, для этого:

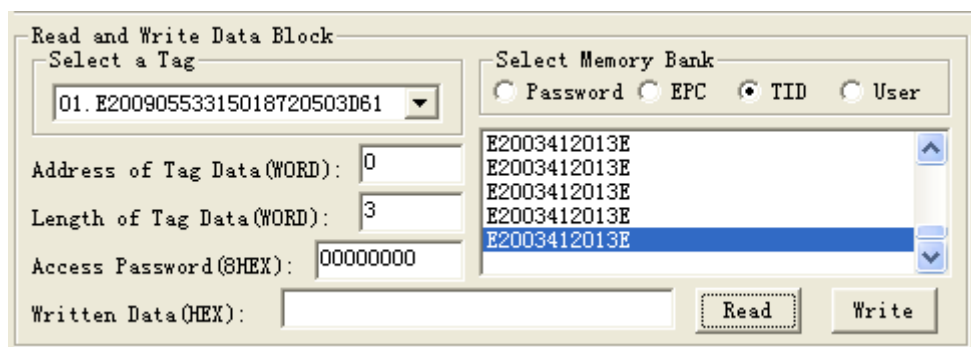
1. выберите запись TID, как показано ниже:



2. выберите метку «E20090553315018720503D61», как показано ниже:

3. выберите «address of Tag data» - 0.

- 4 установите длину метки «length of the Tag» - 3:



5. Нажмите «read data», считыватель начнет читать номера меток TID в соответствии с установленными условиями. Данные считывания показываются в верхнем правом углу.

## 2.7 Чтение специальной метки пользовательского блока

Можно прочесть любые данные пользовательского блока, для этого:

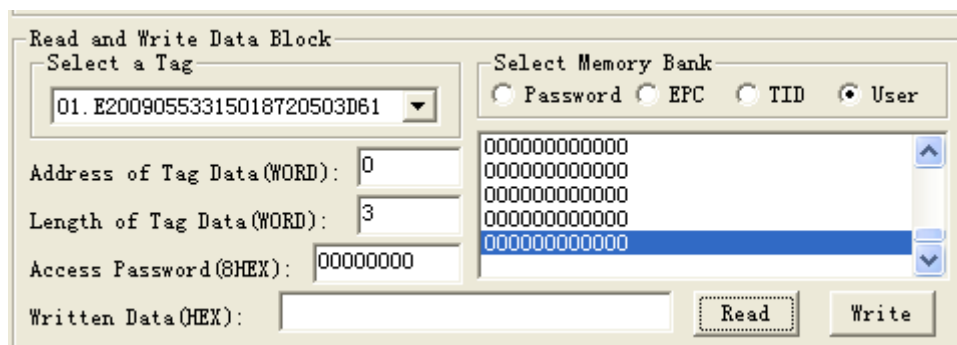
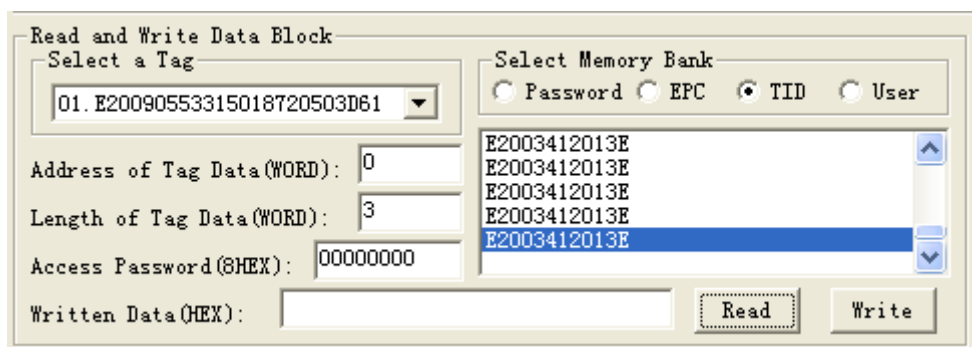
1. выберите запись User, как показано ниже



2. выберите метку «E20090553315018720503D61», как показано ниже:

3. выберите «address of Tag data» - 0,

4. установите длину метки «length of the Tag» - 3.



5. Нажмите «read», считыватель начнет читать метки в соответствии с установленными условиями. Данные считывания показываются в верхнем правом углу.

## 2.8 Установка пароля на метки

Если метка не защищена паролем, он может быть прочитана любым считывателем.

Пользователь имеет возможность:

- (1) Удалить пароль: 32bits
- (2) Установить пароль: 32bits

Сделайте следующее:

1. выберите запись «Password»:



2. выберите метку 『77777777777777777777777777777777』 ,
3. выберите 『address of Tag Data』 - 0,
4. установите 『 length of Tag Data』 - 4,



5. Нажмите 『read data』 , считыватель начнет читать номера меток в соответствии с установленными условиями. Данные показаны в верхнем правом углу. AAAAAAAAAA - Удалить пароль, 88888888 - Установить пароль.

## 2.9 Запись в банк памяти

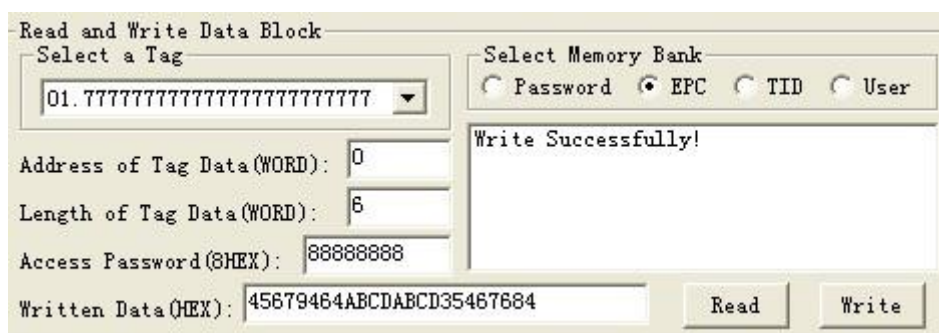
Можно записывать 16, 32, 48, 64, 80 или 96 бит EPC No. в банк памяти. CRC-16 и ПК производят автоматическую запись в соответствии с EPC.

Сделайте следующее:

1. выберите запись EPC, как показано ниже:



2. Установите длину номера EPC –  $6 = 96$  бит,
3. Если блок EPC защищен паролем, введите пароль 88888888,
4. Введите номер EPC 『written data (HEX)』 (запись данных HEX) - 『45679464ABCDABCD35467684』 .



5. Нажмите 『write data』 , считыватель начнет записывать метки в соответствии с установленными условиями. Данные показаны в верхнем правом углу.
6. Получите номер EPC. Проверьте запись.

**Примечание:**

- (1) Используйте только одну метку при записи радиочастот, иначе несколько меток могут записать один и тот же номер EPC . Так как номер EPC не выбирает спец.метку, нет необходимости выбирать метку.
- (2) Все номера EPC записываются из адреса 0, считыватель не определяет адрес данных метки.
- (3) Если объем записанных данных превышает 2 байта и выдает неправильную информацию, возможно информация была записана частично верно.

**2.10 Запись на пользовательский блок**

Сделайте следующее:

1. выберите пользовательское место хранения, как показано ниже:



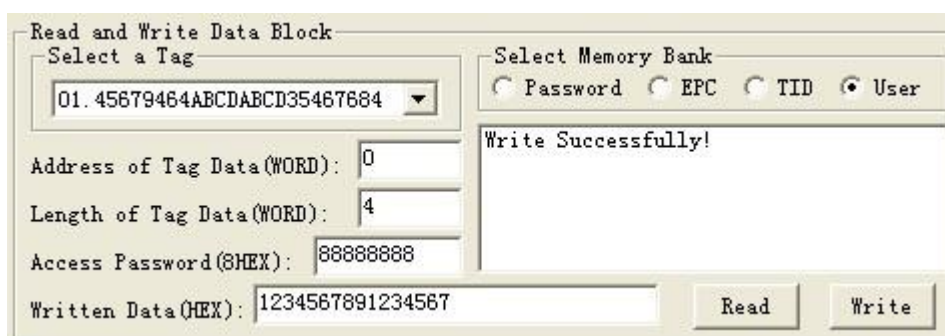
2. выберите метку 『45679464ABCDABCD35467684』, как показано на рисунке:

3. выберите исходный адрес пользовательского блока - 0, как показано на рисунке:

4. установите длину данных – 4, как показано на рисунке:

5. Если пользовательский блок защищен паролем, введите пароль - 88888888 как показано на рисунке:

6. введите данные 『written data(HEX)』 - 『1234567891234567』.



7. Нажмите 『write』, считыватель начнет записывать метки пользовательского номера в соответствии с первыми действиями установленных условий. Данные показаны в верхнем правом углу.

8. Получите пользовательские данные. Проверьте запись.

**Примечание:** Если объем записанных данных превышает 2 байта и выдает неправильную информацию, возможно информация была записана частично верно.

## 2.11 Изменение пароля метки

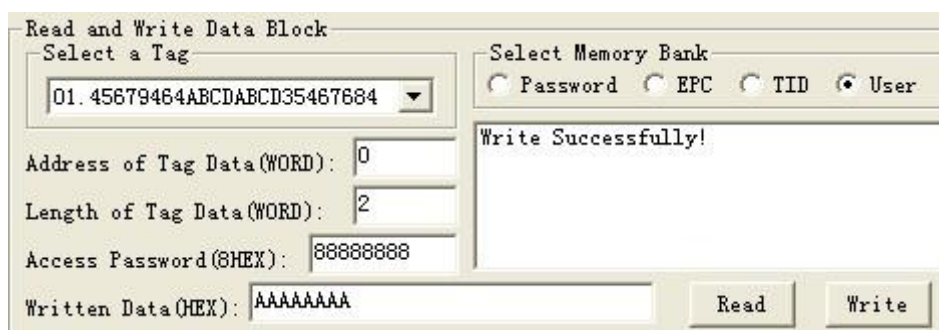
Сделайте следующее:

1. выберите место хранения пароля, как показано ниже:





2. выберите метку 『45679464ABCDABCD35467684』 , как показано на рисунке:
3. выберите исходный адрес пользовательского блока - 0, как показано на рисунке:
4. установите длину данных – 2 , как показано на рисунке:
5. Введите пароль - 88888888, как показано на рисунке:
6. Введите новый пароль 『written data(Hex.)』 - 『AAAAAAAA』 .



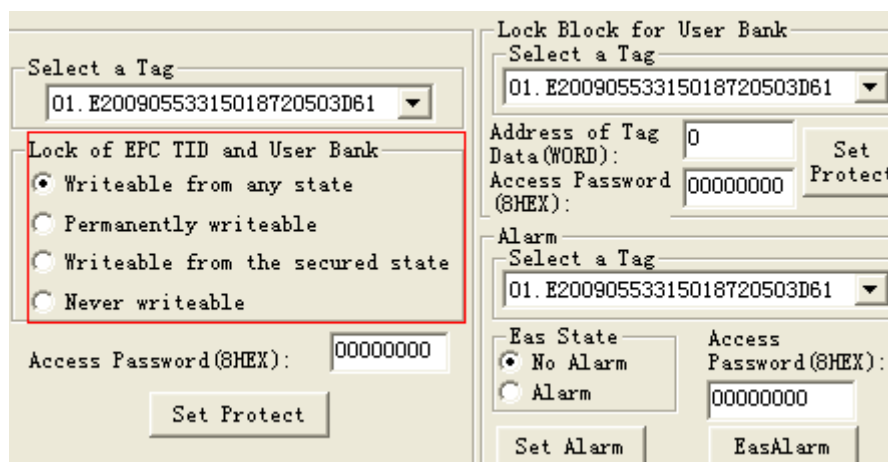
7. Нажмите 『write data』 , считыватель начнет записывать метки пользовательского номера с установленными условиями. Данные о считывании отображаются в верхнем правом углу.
8. Получите новый пароль. Проверьте запись.

**Примечание:** Если объем записанных данных превышает 2 байта и выдает неправильную информацию, возможно информация была записана частично.

## 2.12 Защита записи пользовательского блока EPC-TID

Блок TID блок метки ISO18000-6C заблокирован и может быть только прочитан.

Существует защита чтения банка памяти EPC и пользовательского блока метки ISO18000-6C, но не защита записи, как показано ниже:



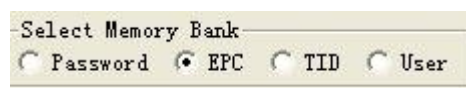
Поясним настройки:

- «Записываемый из любого источника» - может записываться без пароля, быть всегда записываемым, записываться из надежного источника и может никогда не записываться.
- «Всегда записываемый» - может записываться без пароля и не может записываться из надежного источника и не может никогда не записываться.
- «Записываемый из надежного источника» - может записываться только с паролем, и может быть всегда записываемым, записываемым из надежного источника или никогда не записываемым.
- «Никогда не записываемый» - не может быть записан даже с паролем.

**Примечание:** установите защиту записи метки заранее, установив пароль.

## 2.14 Защита записи в банк памяти EPC

1. выберите запись EPC, как показано ниже:



2. выберите метку , [45679464ABCDABCD35467684]

3. Выберите записываемый из надежного источника (или записываемый из любого источника или всегда записываемый или никогда не записываемый),

4. Введите 『 Установить пароль 』 , пароль метки 『 45679464ABCDABCD35467684 』  
- 88888888, как показано на рисунке:



5. Нажмите 『 set protectvg 』 , выплывет следующее окно:



6. Нажмите 『 no 』, тогда предыдущая операция будет прервана, нажмите 『 yes 』 , в случае удачного выполнения 4 предыдущих задач, выплывет следующее окно, означающее, что банк памяти EPC заблокирован паролем.



7. Введите данные в банк памяти EPC, проверьте защиту.

## 2.15 Защита записи пользовательского блока

1. выберите ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКИЙ блок, как показано ниже:



2. выберите метку , 『45679464ABCDABCD35467684』 , как показано на рисунке:

3. выберите записываемый из надежного источника (или записываемый из любого источника, или всегда записываемый или никогда не записываемый), как показано ниже:

4. Введите 『Установить пароль』 , пароль метки 『45679464ABCDABCD35467684』 - 88888888, как показано на рисунке:



5. Нажмите 『set protect』 (установить защиту), выплывает следующее окно:



6. Нажмите 『no』 (нет) - произойдет отмена предыдущей операции, нажмите 『yes』 (да) - если четыре предыдущих операции будут выполнены, выплывает следующее окно, свидетельствующее о том, что EPC заблокирован паролем.



7. Запишите данные пользовательского блока. Проверьте защиту.

### 2.16 Блокировка пользовательского блока

Только метка SL3-ICS-10 UCODE EPC ISO18000-6C от NXP имеет такой вид блокировки. В каждом блоке памяти 32 бита (4 байта или 2 слова). После блокировки, его невозможно будет изменить.

1. выберите метку 『45679464ABCDABCD35467684』, как показано на рисунке:

2. Установите адрес данных: 6 или 7, will protect 6 и 7two words как показано ниже.

Метка SL3-ICS-10 имеет 14 слов, адрес 0~13.

Исходный адрес (слово)	Защищенные данные (слово)
0 или 1	0 и 1
2 или 3	2 и 3
4 или 5	4 и 5
6 или 7	6 и 7
8 или 9	8 и 9
10 или 11	10 и 11
12 или 13	12 и 13

4. Введите пароль доступа. Пароль доступа метки 『45679464ABCDABCD35467684』 - 88888888, смотрите ниже:



4. Нажмите кнопку 『set protect』 (установить защиту), после чего выплывет диалоговое окно (см. рис. ниже). Нажмите кнопку 『yes』 (да), считыватель отправит команду блокировки метке и в случае успешного завершения операции на компьютере выплывет следующее окно:



Установите защиту, проверьте ее.

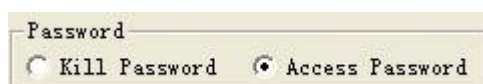
В случае неудачного завершения операции выплывет окно с информацией об ошибке.

## 2.17 Защита блока чтения-записи паролем

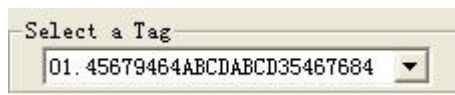
1. выберите пользовательский блок памяти, как показано на рисунке:



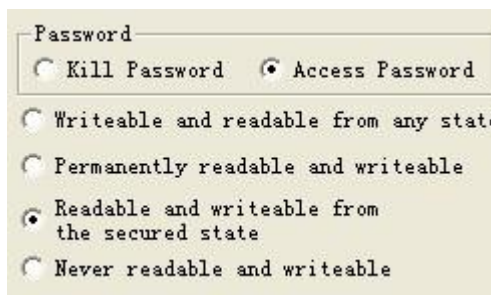
2. выберите опцию «пароль» (Установить пароль) или «без пароля» (Удалить пароль), как показано на рисунке:



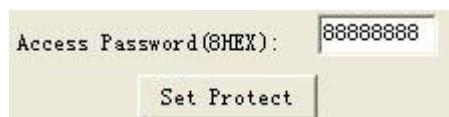
3. выберите метку 『45679464ABCDABCD35467684』, как показано на рисунке:



4. Выберите параметр: читающийся и записываемый из надежного источника (или читающийся и записываемый из любого источника, или всегда читающийся и записываемый или никогда не читающийся и не записываемый), как показано ниже:



5. Заполните 『Access password』, пароль метки 『45679464ABCDABCD35467684』 - 88888888, как показано на рисунке:



6. Нажмите кнопку 『set protect』 (установить защиту), выплывет следующее окно:



7. Нажмите 『no』 (нет) - произойдет отмена предыдущей операции, нажмите 『yes』 (да) - если четыре предыдущих операции будут выполнены, выплывет следующее окно, означающее, что в блоке пользователя установлен пароль.



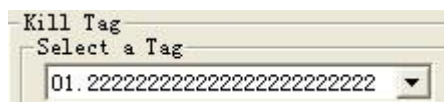
8. Запишите данные блока пользователя, проверьте успешность установки защиты.

## 2.18 Удаление метки

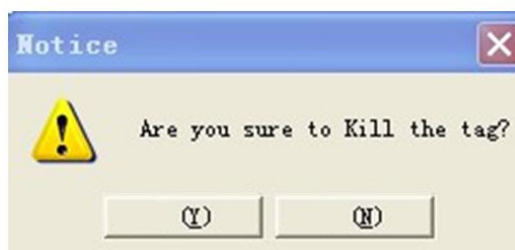
**Внимание:** Как только метка будет удалена, считыватель больше не сможет ее увидеть.

1. выберите метку 『Select a Tag 』 『22222222222222222222222222222222』 , как показано на рисунке:

2. Введите пароль удаления метки 『Password』 (HEX), пароль удаления метки 『22222222222222222222222222222222』 - 00000000, как показано на рисунке;



3. Нажмите кнопку 『Delete a Tag 』 (удалить метку), после чего выплывет следующее окно:



4. Нажмите 『no』 (нет) - произойдет отмена предыдущей операции, нажмите 『yes』 (да) - если три предыдущих операции будут выполнены, выплывет следующее окно:





это означает, что метка удалена.

5. Прочтите EPC No., чтобы проверить успешность удаления метки.

## 2.19 Сигнализация

Только метка NXP SL3-ICS-10 UCODE EPC ISO18000-6C оснащена функцией сигнализации. Данная функция похожа на штрих-код в библиотеках и супермаркетах. Сигнализация звучит, когда метка на товарах находится в тревожной ситуации и прочитывается.

(1) Установите статус сигнализации

1. выберите метку 『45679464ABCDABCD35467684』, как показано ниже:

2. Заполните поля: « Установить пароль», Hex., пароль метки

『45679464ABCDABCD35467684』 - 88888888, как показано ниже:



3. выберите 『Alarm』 (Сигнализация)

4. Нажмите 『set Alarm』 (установить сигнализацию), считыватель отправит команду установки сигнализации, и, в случае удачного выполнения задачи, выплывет следующее окно:



В случае неудачного выполнения задачи, выплывает окно. Причиной неудачного выполнения задачи, может быть тот факт, что считыватель вышел из нужной радиочастотности или введенный пароль неверен.

Проверьте установлена ли сигнализация успешно.

(2) Отключить сигнализацию

1. выберите метку, 『45679464ABCDABCD35467684』, как показано на рисунке:

2. Заполните поле «Установить пароль» (Access password), Hex., пароль метки 『45679464ABCDABCD35467684』 - 88888888, как показано на рисунке:



3. выберите 『no Alarm』

4. Нажмите 『set Alarm』, считыватель отправит команду установки сигнализации метки, в случае удачного выполнения задачи, выплывает следующее окно::



В случае неудачного выполнения задачи, выплывает окно. Причиной неудачного выполнения задачи, может быть тот факт, что считыватель вышел из нужной

радиочастотности или что введенный пароль неверен.

(3) Проверьте установлена ли сигнализация успешно .

(4) Проверьте сигнализацию

Нажмите кнопку [ EasAlarm ] , считыватель отправит команду проверки сигнализации метки. Если метки находятся в тревожной ситуации, зазвучит сигнализация и на компьютере будет мигать красная лампочка.



Если метки не находятся в тревожной ситуации, сигнализация не зазвучит и на компьютере не будет мигать красная лампочка.

Если обнаружена тревога, закройте реле на 4 секунды, если тревога обнаружена снова, подождите еще 4 секунды, прежде, чем закрыть реле.

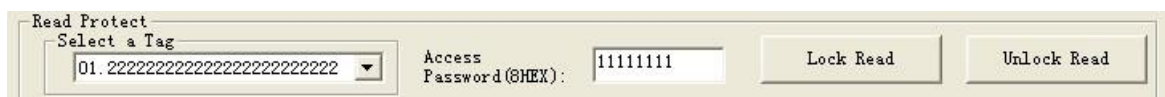
## 2.20 Установка защиты чтения

Только метка NXP SL3-ICS-10 UCODE EPC ISO18000-6C имеет функции защиты чтения метки. Она отправляет нулевую информацию в ответ на команду определения считывателя, но EPC.

1. выберите метку [ 2222222222222222222222222222222222 ] , как показано на рисунке:

2. Заполните поле «Установить пароль», Нех., пароль метки

[ 2222222222222222222222222222222222 ] - 11111111, как показано на рисунке:



3. Нажмите кнопку [ Lock read ] (установить защиту чтения), считыватель отправит команду защиты чтения, в случае удачного выполнения задачи, появится следующее окно:



Если считыватель не нашел метку, выплывает следующее окно:



Если установленный пароль неверен, выплывает следующее окно:



Если метка не имеет данной функции, выплывает следующее окно:

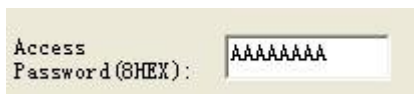


## 2.21 Снятие защиты чтения

Если снять защиту чтения метки, то информацию EPC можно определять обычным образом.

**Примечание:** снимайте защиту только с одной метки

1. Заполните «Установить пароль», 『AAAAAAAA』;



2. Нажмите 『relief reading protect』, считыватель отправит команду снятия пароля с метки, в случае удачного выполнения задачи, выплывет следующее окно:



Если считыватель не нашел метку, выплывет следующее окно:



Если установленный пароль неверен или метка не имеет данной функции, выплывет следующее окно:



### 3 Чтение и запись метки ISO18000-6B

#### 3.1 Программа чтения и записи

При необходимости тестирования функциональности и работы считывателя, нужно: сначала определить способ работы стандартной метки ISO18000-6B, как показано ниже:

#### 3.2 Определение ID всех меток

Сделайте следующее:

Установите антенну:

Нажмите 『List Tag ID』, и разместите метки в поле радиоизлучения, считыватель продолжит читать ID метки автоматически, пока не нажмете кнопку 『List Tag ID』. Номера карточек показаны в 『List ID of Tags』 (список меток), как показано ниже:

No.	ID	Success	Times
1	E004985D17010000	51	142
2	E0040000E2A09C01	8	142
3	E00400006D9F9C01	7	142
4	E0040000CF869C01	7	142

Уберите метку, чтобы антенна протестировала радиочастотность, расстояние и скорость чтения.

### 3.3 Данные чтения

Исходный адрес чтения 0-223.

Длина считывания блока 1-32.

Чтобы протестировать считыватель, сделайте следующее:

- ◆ Выберите метку, которая будет считываться ( данное окно показывает результат поиска списка ID меток 『list Tag of ID』 ).

Select Antenna for Test

ANT1

Interval

10ms

Select Tag

01. E004000071E39406

LabelPresent    List Tag ID

List ID of Tags

No.	ID	Success	Times
1	E004000071E39406	32	429

- ◆ Выберите исходный адрес и длину блока чтения.

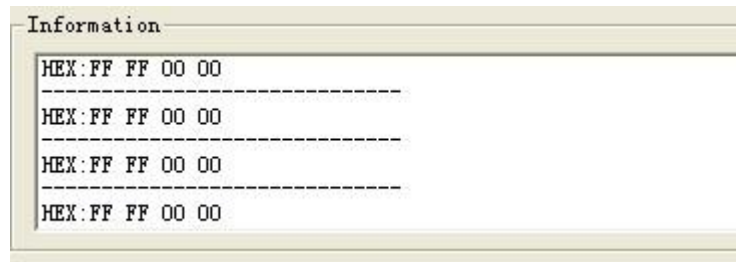
Read and Write Data Block

Address of Tag Data(0/8-223): 16

Length of Tag Data(1-32/16): 4

- ◆ Нажмите 『read』 , программа будет автоматически считывать до тех пор, пока не нажмете данную кнопку.
- ◆ Результат считывания будет показан в окне информации.

Каждая ссылка показывает результат чтения и параметром Hex вначале.



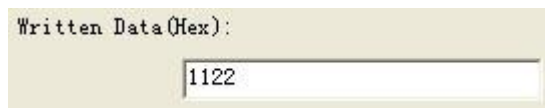
### 3.4 Запись HEX

Исходный адрес записи 8-223.

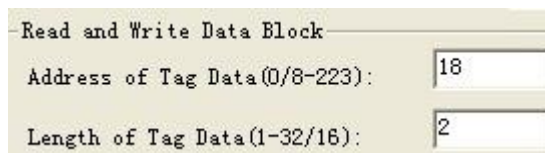
Длина записи блока 1-4 байта.

Чтобы протестировать запись считывателя:

- ◆ Выберите метку, которая будет записывать данные [ written data ] .

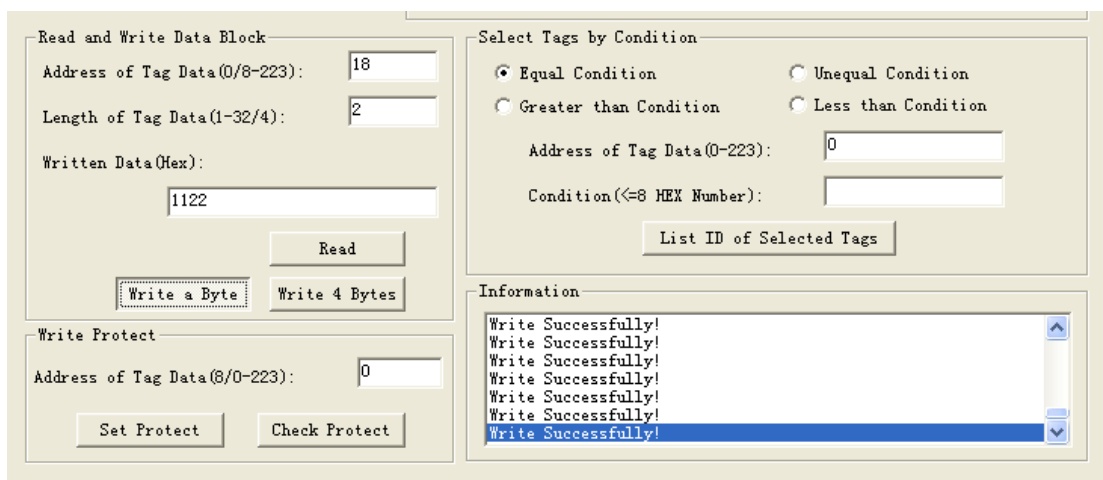


- ◆ Введите исходный адрес записи.



- ◆ Нажмите [ write a Byte ] , программа будет записывать данные до тех пор, пока не нажмется кнопка.
- ◆ Успешность записи будет показана в информационном окне, как показано на рисунке.
- ◆ [ write success ! ] - означает, что запись прошла успешно.

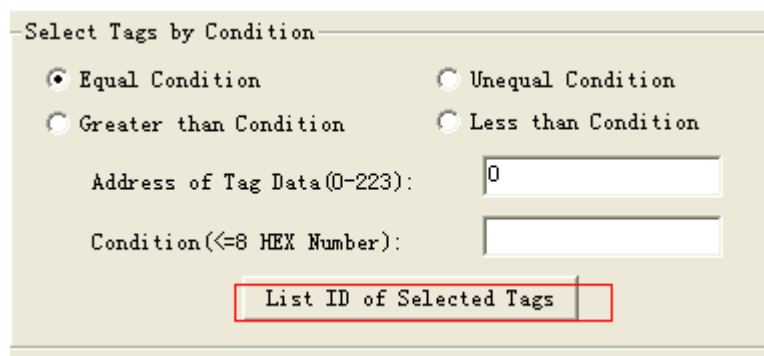




『write fail!』 - операция не прошла успешно, по той причине, что метка находится слишком далеко от считывателя или защита записывающего блока повреждена.

**Комментарий:** если записанные данные превышают объем в 4 байта, ошибка записи 『written fail!』 может произойти из-за того, что часть данных была записана неверно.

- ◆ Выберите Tags by Condition (метки по условию): пользователи могут выбрать совпавшую метку и нажать на 『List ID of Selected Tags』 (список ID выбранных меток), метки, соответствующие условиям, будут показаны в списке ID выбранных меток, а неподходящие метки не будут показаны.



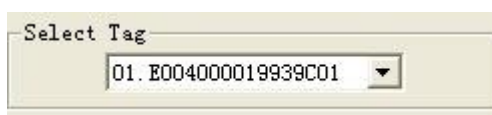
Пример: ID метки E0040000128A8A01, ввод 4 в “Address of Tag Data” (данные адреса метки) (0 ~ 233) и 06 в “Condition” (условия) , Проверьте “Equal Condition” (равные условия) и нажмите "List ID of selected Tags" (список ID выбранных меток). Нельзя вывести список ID выбранных меток (потому, что начальный адрес - 4, считыватель сравнивает четвертый байт метки с условиями, то есть 12 и 12 не равно 6 и не

соответствует условиям, поэтому метку нельзя прочесть). Если условие 12, ID совпадает и может быть прочитано. Пользователь выбирает «неравные условия» “Unequal Condition” или «Выше условий» “Greater than Condition” и метку можно прочесть. Но «Ниже условий» нельзя прочесть, так как данный параметр начинается с 4, и в данном ID метки означает 12, а условие 06, 12 больше и не равно 06.

### 3.5 Защита записи

Выполните следующие шаги:

- ◆ Выберите метку, которую хотите защитить 『Select Tag』.



- ◆ Введите адрес метки 『Address of Tag Data』. Адрес варьируется от 8 до 223:



- ◆ Нажмите 『set protect』, как показано на рисунке:



- ◆ Нажмите 『yes』, программа продолжит защищать метку. В случае неудачного выполнения задачи, выплывет следующее окно:



- ◆ Нажмите 『yes』, попробуйте снова, если защита создана успешно, появится следующее окно:



- ◆ Определите блок меток для защиты (или отмены защиты) (адрес определения варьируется от 0 до 223). Нажмите 『detec the protection situation』, появится следующее окно, что будет говорить о том, что данный блок защищен.



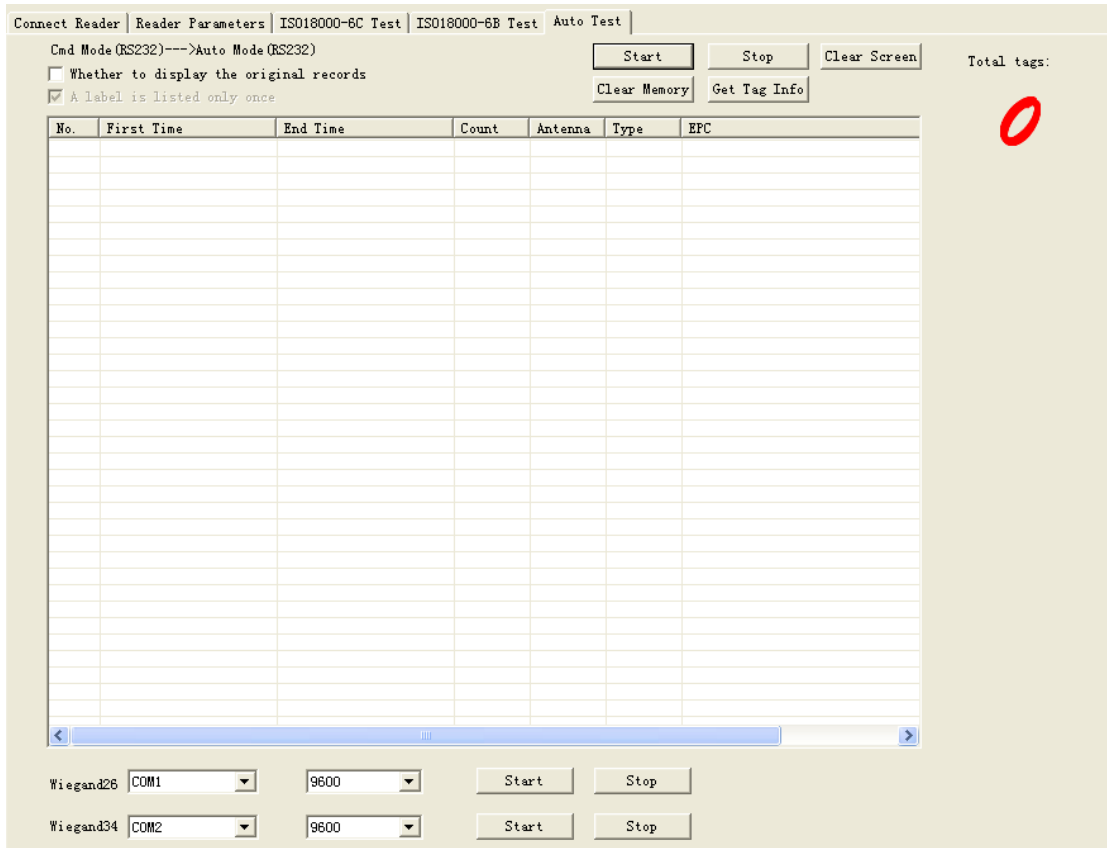
#### 4 Настройки автоматического тестирования

Функции, представленные ниже, доступны только при подключении к компьютеру:

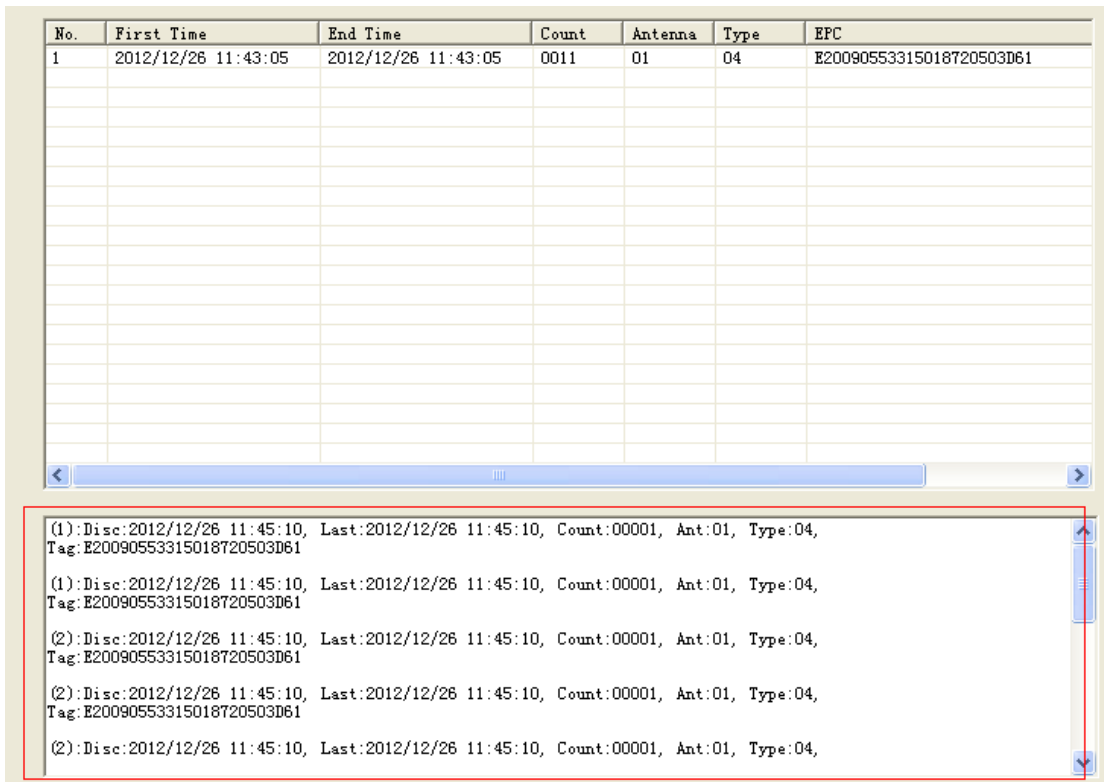
- Включить или выключить автоматический режим.
- Очистить память.
- Получить информацию о метке.

При переключении и на автоматический режим, предыдущая информация ID будет очищена.

Автоматическую настройку следует проверить перед началом работы в автоматическом режиме.



◆ Чтобы отразить исходные записи, существует функция вывода исходных данных ID.



( 1 ) Метка находится в списке в одном экземпляре: метку можно прочитать несколько раз, но вывести лишь один раз. Проверьте Direct (прямой отчет).

➤ Проверьте Direct (прямой отчет) в “Condition of Report” (состояние отчета)

➤ Нажмите “Start” в “Auto test”, как показано ниже

No.	First Time	End Time	Count	Antenna	Type	EPC
5	2012/12/26 16:57:49	2012/12/26 16:57:49	00001	01	04	E200915050140104275004C1
6	2012/12/26 16:57:49	2012/12/26 16:57:49	00001	01	04	E200915050140104275004C1
7	2012/12/26 16:57:49	2012/12/26 16:57:49	00001	01	04	E200915050140104275004C1
8	2012/12/26 16:57:49	2012/12/26 16:57:49	00001	01	04	E200915050140104275004C1
9	2012/12/26 16:57:49	2012/12/26 16:57:49	00001	01	04	E200915050140104275004C1
10	2012/12/26 16:57:49	2012/12/26 16:57:49	00001	01	04	E200915050140104275004C1
11	2012/12/26 16:57:49	2012/12/26 16:57:49	00001	01	04	E200915050140104275004C1
12	2012/12/26 16:57:49	2012/12/26 16:57:49	00001	01	04	E200915050140104275004C1
13	2012/12/26 16:57:49	2012/12/26 16:57:49	00001	01	04	E200915050140104275004C1
14	2012/12/26 16:57:49	2012/12/26 16:57:49	00001	01	04	E200915050140104275004C1
15	2012/12/26 16:57:49	2012/12/26 16:57:49	00001	01	04	E200915050140104275004C1
16	2012/12/26 16:57:49	2012/12/26 16:57:49	00001	01	04	E200915050140104275004C1
17	2012/12/26 16:57:49	2012/12/26 16:57:49	00001	01	04	E200915050140104275004C1
18	2012/12/26 16:57:50	2012/12/26 16:57:50	00001	01	04	E200915050140104275004C1
19	2012/12/26 16:57:50	2012/12/26 16:57:50	00001	01	04	E200915050140104275004C1
20	2012/12/26 16:57:50	2012/12/26 16:57:50	00001	01	04	E200915050140104275004C1
21	2012/12/26 16:57:50	2012/12/26 16:57:50	00001	01	04	E200915050140104275004C1
22	2012/12/26 16:57:50	2012/12/26 16:57:50	00001	01	04	E200915050140104275004C1
23	2012/12/26 16:57:50	2012/12/26 16:57:50	00001	01	04	E200915050140104275004C1
24	2012/12/26 16:57:50	2012/12/26 16:57:50	00001	01	04	E200915050140104275004C1
25	2012/12/26 16:57:50	2012/12/26 16:57:50	00001	01	04	E200915050140104275004C1
26	2012/12/26 16:57:50	2012/12/26 16:57:50	00001	01	04	E200915050140104275004C1
27	2012/12/26 16:57:50	2012/12/26 16:57:50	00001	01	04	E200915050140104275004C1
28	2012/12/26 16:57:50	2012/12/26 16:57:50	00001	01	04	E200915050140104275004C1
29	2012/12/26 16:57:50	2012/12/26 16:57:50	00001	01	04	E200915050140104275004C1
30	2012/12/26 16:57:50	2012/12/26 16:57:50	00001	01	04	E200915050140104275004C1
31	2012/12/26 16:57:50	2012/12/26 16:57:50	00001	01	04	E200915050140104275004C1

“Начальное время”— начальное время чтения метки

“Конечное время”- конечное время чтения метки

“Счет”- счет времени чтения

“Антенна”- из какого порта антенны

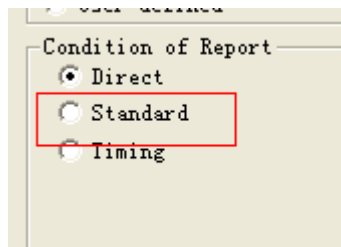
“Тип”- тип метки

“EPC”- информация о EPC

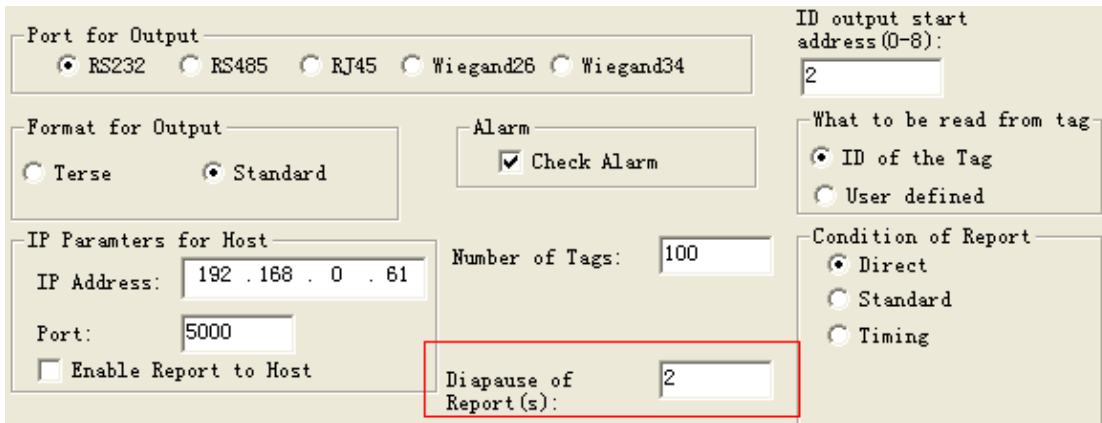
При обнаружении метки, считыватель немедленно выведет ее ID

- Нажмите "Stop" для остановки чтения
- "Get Tag info": считыватель отправит всю сохраненную информацию метки главному компьютеру
- "Clear Memory": считыватель очистит всю информацию из хранилища

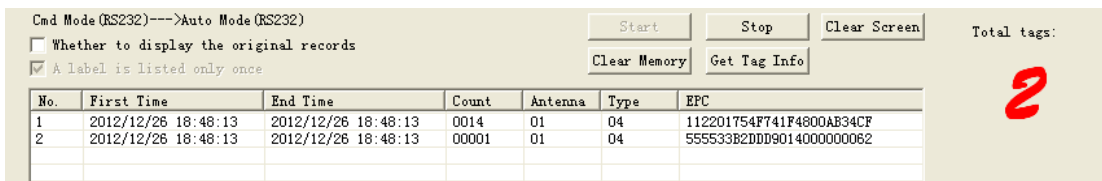
( 2 ) Проверьте стандартный отчет



- Проверьте стандартный отчет в "Condition of Report" (состояние отчета)
- Проверьте "Diapause of Report" (дипауза отчета) при желании



- Нажмите "Start" в режиме "Auto test", как показано ниже



( 3 ) Проверьте минимальный расчет времени

Number of Tags:	<input type="text" value="100"/>	Condition of Report <input type="radio"/> Direct <input type="radio"/> Standard <input checked="" type="radio"/> <b>Timing</b>
Diapause of Report (s):	<input type="text" value="2"/>	

- Проверьте стандартный отчет в “Параметрах считывателя”
- Проверьте the “Diapause of Report” (дипауза отчета) при желании

При первом чтении не выводится отчет

Cmd Mode (RS232)--->Auto Mode (RS232)							Start	Stop	Clear Screen	Total tags:	
<input type="checkbox"/> Whether to display the original records							Clear Memory	Get Tag Info			
<input checked="" type="checkbox"/> A label is listed only once											
No.	First Time	End Time	Count	Antenna	Type	EPC	0				

Выберите метку участка радиочастоты во время настройки параметров, расположите метку в участок радиочастоты, ID метки будет прочитан и выведен

Connect Reader   Reader Parameters   ISO18000-6C Test   ISO18000-6B Test   Auto Test							Start	Stop	Clear Screen	Total tags:	
Cmd Mode (RS232)--->Auto Mode (RS232)							Clear Memory	Get Tag Info			
<input type="checkbox"/> Whether to display the original records											
<input checked="" type="checkbox"/> A label is listed only once											
No.	First Time	End Time	Count	Antenna	Type	EPC	1				
1	2012/12/26 18:48:15	2012/12/26 18:48:15	0002	01	04	112201754F741F4800AB34CF					

Данная функция схожа с чтением пластиковых карт.